Положение

о проведении хакатона «Открытие-роботы»

(далее – Положение)

* 1. Общие положения
	2. Положение определяет цели, порядок организации и проведения хакатона «Открытие-роботы» (далее – Хакатон).
	3. Хакатон представляет собой короткое динамичное мероприятие, проводимое с целью стимулирования появления новых идей в области моделирования и доведения модели до непосредственной реализации. Мероприятие проводится по направлениям:
		+ Конструирование и программирование моделей роботов из конструктора LEGO MINDSTORMS Education EV3;
		+ моделирования в программе «Компас» 3D моделей и печати их на 3D принтере и извлечения обоснованных выводов и новых знаний.
	4. Результатом является модель и небольшая презентация, которую оценивают эксперты.
	5. Цели и ключевая тема
	6. Хакатон проводится в целях:

Выявления и развития у обучающихся творческих способностей и интереса к проектной, инженерно – технической деятельности, пропаганды научных знаний, интеграции научных дисциплин, повышения интереса к направлениям, релевантным сквозным цифровым технологиям.

* 1. Термины и определения

3.1. В Положении используются следующие термины и определения:

*Участники* – дети в возрасте до 16 лет включительно, которым на момент проведения Хакатона исполнилось 10 лет, являющиеся в данном учебном году обучающимися 4-9 классов образовательных учреждений г. Новосибирска, Первомайского района, действующие от своего имени, и зарегистрировавшиеся Руководителями в соответствии с требованиями настоящего Положения для участия в хакатоне;

*команда* – группа участников количеством два человека, объединившихся для выполнения соревновательного задания. Каждый участник может входить в состав только одной команды;

*капитан команды* – лицо, избранное участниками команды из состава команды, представляющее интересы команды, а также принимающие организационные решения от имени команды в ходе проведения хакатона;

*наставники* – группа лиц, оказывающих консультационную помощь командам в процессе выполнения соревновательного задания;

*результат* – модель и статья, представленная участником или его командой на финальной презентации результатов Хакатона и соответствующая критериям допуска к оценке жюри;

*победители* – команды, чьи работы признаны лучшими в результате оценки жюри;

*жюри* – группа лиц, осуществляющих оценку проектов и определяющая победителей хакатона. В состав жюри входят представители организатора, соорганизатора и независимые эксперты;

*заявка на участие в мероприятии* - заполнение регистрационной формы, размещенной по ссылке: <https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSeRsyzdhfPd2SOodjgqT1oz_hnak9rnzy7lewn40pXgybj-QQ/viewform>;

*рабочая группа* – группа педагогов, экспертов, других лиц, осуществляющих подготовку и проведение хакатона «Открытие-роботы».

* 1. Организатор, эксперты
	2. Организатором хакатона является:

муниципальное автономное общеобразовательное учреждение средняя образовательная школа № 213 «Открытие»

* 1. Экспертами хакатона являются представители высших учебных заведений города Новосибирска, учителя МАОУ СОШ №213 «Открытие».
	2. Сроки и место проведения
	3. Срок проведения хакатона: 1 июня 2021 года.
	4. Место проведения хакатона: г. Новосибирск, ул. Одоевского, 1/5
	5. Форма проведения: офлайн – формат (очно в школе)
	6. Условия участия
	7. Участие в хакатоне является бесплатным.
	8. В ходе хакатона из числа участников формируются команды в составе 2 человек.
	9. Регистрация участников осуществляется с 11 мая по 30 мая 2021 года путем заполнения электронной формы регистрации.
	10. При заполнении электронной формы регистрации руководителю необходимо указать следующие сведения: фамилию, имя, отчество, адрес электронной почты (e-mail), телефон, учебное заведение, фамилию, имя, отчество класс, двух участников, класс обучения, направление.
	11. Участник считается зарегистрированным для участия в хакатоне, если руководитель заполнил поля электронной формы регистрации, согласие с условиями Положения, нажал кнопку подтверждения регистрации и получил приглашение на указанный им адрес электронной почты.
	12. Организатор хакатона оставляет за собой право отказать участнику в допуске к участию в хакатоне в случае несоответствия требованиям к участникам.
	13. Участники гарантируют, что все права на разрабатываемые ими в рамках хакатона объекты интеллектуальной собственности, принадлежат исключительно участникам, и их использование и распространение не нарушает законодательство Российской Федерации об интеллектуальной собственности и/или права третьих лиц.
	14. Участники на период выполнения соревновательного задания должны иметь мобильные устройства с доступом в сеть Интернет.
	15. Участники хакатона обязуются руководствоваться общепринятыми правилами поведения в месте проведения хакатона, соблюдать требования организатора:
	16. Участники должны поддерживать партнерскую атмосферу в месте проведения хакатона.
	17. Участие в хакатоне автоматически является подтверждением того, что участники/команды принимают условия его проведения, установленные Положением, в том числе дают согласие на использование своих персональных данных (фамилии, имени, отчества, места учебы (работы), информации об участии в хакатоне, о проекте участника/команды, фото и видеоматериалов).
	18. Порядок проведения хакатона
	19. Формирование команд осуществляется участниками хакатона самостоятельно перед началом выполнения соревновательного задания.
	20. Регистрация команд осуществляется на официальном сайте хакатона или по ссылке до 30 мая 2021 года путем заполнения электронной формы регистрации.
	21. Команды выполняют соревновательное задание в виде проекта, в том числе с использованием открытых данных. Одна команда вправе представить только одно решение.
	22. В период проведения хакатона участникам предоставят консультационную помощь, а также контроль за соблюдением участниками/командами условий хакатона.

Статьи, созданные командами на хакатоне, не допускаются к защите без прохождения регистрации.

* 1. Команда должна представить сообщение жюри в формате презентации и демонстрации.
	2. Жюри в ходе защиты проектов задает уточняющие вопросы участникам команд.
	3. Модератор регулирует время выступления команд. Модератор вправе остановить выступающих в момент выступления по истечению отведенного времени.
	4. Организатор оставляет за собой право использовать по своему усмотрению, без получения разрешения со стороны участников хакатона и без выплаты им вознаграждения любые идеи, концепции, принципы, методы, процессы, системы, способы, решения технических, организационных или иных задач (не являющиеся в соответствии с законодательством Российской Федерации объектами авторского права), созданные или предложенные участниками на хакатоне.
	5. С информацией об условиях и порядке проведения хакатона можно ознакомиться на официальном сайте хакатона. Организатор оставляет за собой право изменять правила хакатона в одностороннем порядке с публикацией этих изменений на официальном сайте хакатона до начала проведения хакатона. Изменения вступают в силу с момента их публикации на официальном сайте хакатона.
	6. Критерии оценки проектов

8.1. Критерии оценки проектов, а также перечень соревновательных заданий утверждаются на заседании рабочей группы и размещаются на официальном сайте хакатона.

* 1. Подведение итогов и вручение призов
	2. Всем участникам вручаются сертификаты участников хакатона.
	3. Победители, занявшие призовые места, получают дипломы от организатора хакатона и ценные призы.

9.3. Организатор, эксперты, а также партнеры хакатона имеют право учредить собственные призовые номинации.